

BAB I

PENDAHULUAN

1. Sejarah Internet

Sejarah internet diawali dengan terbentuknya jaringan komputer pertama pada tahun 1969 di Amerika Serikat yang diprakarsai oleh lembaga yang bernama Advanced Research Project Agency (ARPAnet).

Pada perkembangan selanjutnya muncul jaringan komputer internet nasional yang dioperasikan oleh lembaga yang bernama National Science Foundation.

Tahap berikutnya, muncullah MILnet yaitu jaringan komputer yang digunakan untuk kepentingan militer. Yang terajhir, kita ketahui saat ini adalah Internet, singkatan dari International Network yaitu jaringan yang dapat menghubungkan komputer-komputer di seluruh dunia.

2. Pengertian Internet

Internet adalah sekumpulan komputer yang terhubung satu dengan yang lain dalam sebuah jaringan. Internet merupakan perpustakaan digital yang berisi informasi dan data (teks, grafik, audio, vidio, dan animasi) yang tidak terbatas karena selalu diperbaharui terus menerus.

Internet mempunyai peranan penting, yaitu:

1. Sebagai sumber data dan informasi.
2. Sarana pertukaran data dan informasi.

BAB II

ISI

1. Beberapa Aplikasi yang Paling Banyak Dikenal dan Digunakan yaitu:

a. World Wide Web (www)

Merupakan aplikasi yang paling penting karena dapat dimanfaatkan untuk berbagai hal. www adalah dokumen-dokumen internet yang disimpan di server-server yang terdapat di seluruh dunia.

b. Electronic Mail (email)

Adalah aplikasi internet untuk sarana komunikasi surat menyurat dalam bentuk elektronik.

c. Mailing List (Milis)

Adalah aplikasi internet yang digunakan sebagai sarana diskusi atau bertukar informasi dalam satu kelompok melalui email.

d. Newsgroup

Adalah aplikasi internet yang digunakan untuk berkomunikasi satu dengan yang lain dalam sebuah forum.

e. Internet Raly Chart (IRC)

Merupakan aplikasi internet yang digunakan untuk bercakap-cakap di internet yang dikenal dengan istilah **chatting**.

f. File Transfer Protocol (FTP)

Merupakan aplikasi internet yang digunakan untuk mengirimkan atau mengambil file ke atau dari sebuah komputer lain dengan lebih cepat.

g. Telnet

Adalah aplikasi internet yang digunakan untuk mengakses komputer yang letaknya jauh.

h. Gopher

Adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk mencari informasi yang ada di internet.

i. Ping

Adalah singkatan dari Packet Internet Gopher. Ping digunakan untuk mengetahui apakah komputer yang kita gunakan mempunyai hubungan (terkoneksi) dengan komputer lain di internet.

2. Hardware (Perangkat Keras) yang Diperlukan untuk Menyambung Komputer ke Internet yaitu:

1. Personal Komputer
2. Modem
3. Tower Internet
4. Access Point
5. Kamera Internet
6. Headset
7. Telepon

3. Fungsi Internet

Secara umum, ada beberapa hal pokok yang biasa dilakukan di internet, yaitu:

- a. Memperoleh informasi.
- b. Berkirim-kiriman surat.
- c. Chatting.
- d. Melakukan transaksi dagang.
- e. Berdiskusi.
- f. Memasang iklan baris.

4. Adapun Kegunaan Internet:

- a. Sarana untuk mendapatkan dan menyampaikan informasi yang cepat dan murah.

- b. Mengurangi biaya kertas dan biaya distribusi, misalnya koran nasional dapat dicetak di daerah, koran masuk internet.
- c. Sebagai media promosi.
- d. Sarana komunikasi interaktif.
- e. Sebagai alat Research dan Development.
- f. Sarana untuk pertukaran data.

5. Sistem Penyambung Komputer dengan Internet

- a. Perangkat keras untuk Mengakses ke internet.
 - 1) Modem.
 - 2) Telepon.
 - 3) Perangkat Lunak.
 - a) Microsoft Internet Explorer dan Netscape Navigator.
 - b) Cute FTP, Go Zilla dan WSFTP.
 - c) IRC.
 - d) Outlook Express.
 - 4) Internet Service Provider.

6. Cara Menghubungkan Komputer ke Internet

- a. Melalui jaringan.
- b. Melalui Saluran Telepon Langsung (Dial Up).
- c. Menggunakan jaringan GPRS.
- d. Melalui WiFi.
- e. Menggunakan jaringan TV Kabel.
- f. Menggunakan Wireless Broadband.

7. Berbagai Macam Jaringan Komputer

a. Local Area Network (LAN)

Adalah jaringan yang terdapat dalam sebuah gedung atau perkantoran.

b. Metropolitan Area Network (MAN)

Adalah jaringan LAN dalam versi yang lebih besar. MAN umumnya digunakan untuk menghubungkan beberapa kantor yang letaknya berdekatan.

c. Wide Area Network (WAN)

Adalah jaringan komputer yang mencakup area yang sangat luas dari segi geografis.

d. GAN (Global Area Network)

Mempunyai cakupan geografis yang paling luas sebab jaringan ini meliputi seluruh dunia.

8. Manfaat Jaringan Komputer

Ada beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari adanya jaringan komputer, antara lain:

- a. Membagi sumber daya. Sumber daya tersebut dapat berupa sumber daya yang berupa perlengkapan komputer seperti printer, maupun sumber daya yang berupa data-data.
- b. Reliabilitas tinggi. Jaringan komputer memungkinkan kita untuk mencopykan data-data ke dua atau tiga komputer.
- c. Menghemat uang. Dengan menggunakan jaringan, perusahaan dapat menghemat peralatan yang harus digunakan, misalnya printer dapat dipakai oleh beberapa orang.
- d. Sebagai sarana komunikasi. Jaringan dapat dimanfaatkan misalkan untuk pengumuman rapat pimpinan tidak perlu mengirimkan surat kepada semua staf-stafnya, cukup dengan mengirimkan undangan melalui jaringan komputer yang ada.

9. Internet Service Provider

Apakah Internet Service Provider itu?

Perusahaan jasa layanan internet disebut *Internet Service Provider* (ISP). ISP yang ada di Indonesia tergabung dalam Asosiasi Penyelenggaraan Jasa Internet Indonesia (APJII). Karena banyak ISP yang ada, maka perlu memilih yang memberikan layanan terbaik dan cocok bagi kita, kriteria dalam memilih ISP tersebut adalah:

- a. Kecepatan transfer data.
- b. Bandwith.
- c. Memiliki server proxy.
- d. Memiliki Backbone.
- e. Keamanan data.
- f. Layanan yang diberikan.
- g. Biaya.
- h. Hardware.
- i. Teknologi yang digunakan.

10. Memulai Koneksi ke Internet

Setelah mengatur koneksi ke internet, kita dapat menghubungkan komputer kita ke internet. Langkah-langkah untuk melakukannya adalah sebagai berikut:

- a. Carilah shortcut TelkomNet Instant di dekstop. Klik dua kali shortcut tersebut. Kotak dialog Connect TelkomNet akan ditampilkan.
- b. Klik tombol Dial.
- c. Kadang-kadang proses koneksi bisa gagal, hal ini disebabkan jalur telepon yang sibuk dan sebagainya, jika hal ini terjadi klik Redial.
- d. Bila proses koneksi berhasil, maka akan dilakukan proses verifikasi username dan password. Tunggu sampai proses tersebut selesai.

- e. Bila proses verifikasi username dan password berhasil, maka akan dilakukan registrasi komputer kita ke internet. Tunggu sampai proses tersebut selesai.
- f. Bila proses registrasi selesai, maka kotak dialog Connecting TelkomNet akan ditutup dan akan muncul ikon TelkomNet taksbar. Di ikon tersebut juga akan ditampilkan kecepatan akses komputer kita ke internet.
- g. Selanjutnya kita bisa menggunakan internet.

11. Mengakhiri Koneksi ke Internet

Apabila kita sudah selesai bekerja dengan internet, maka kita harus memutuskan koneksi komputer kita ke internet. Jika tidak maka jumlah tagihan kita akan terus berjalan.

Langkah-langkah untuk memutuskan koneksi ke internet adalah sebagai berikut:

- a. Klik ikon TelkomNet di taksbar. Kotak dialog akan ditampilkan.
- b. Pada kotak dialog kita dapat melihat lama koneksi dan kecepatan akses. Klik tombol Disconnect untuk menghentikan koneksi ke internet atau klik tombol Cancel untuk kembali bekerja dengan internet.

12. Menjalankan Web Browser

Menjelajahi World Wide Web (WWW) merupakan tahapan yang paling mengasyikkan karena kita akan menelusuri alamat-alamat web yang kita inginkan sambil mencari informasi yang kita butuhkan.

Web browser adalah suatu program atau software untuk menjelajahi internet atau untuk mencari informasi dari suatu halaman web yang tersimpan didalam komputer.

a. Browsing

Adalah kegiatan menjelajahi internet. Menjelajahi internet memiliki pengertian mengunjungi website-website yang ada di internet. Untuk dapat menjelajahi

internet, kita harus menjalankan program browser. Sama dengan program-program aplikasi Windows lainnya, kita dapat menjalankan Internet Explorer dengan dua cara, yaitu:

- (1) Mengklik shortcut Internet Explorer di dekstop, dan
- (2) Mengklik ikon Internet Explorer dari menu Start

b. Pengertian URL dan Homepage

URL (Universal Resource Locator) adalah alamat sebuah dokumen atau sumber lainnya di internet yang diawali oleh protocol, seperti http atau ftp yang diikuti alamat IP (Internet Protocol) atau nama domain.

Homepage adalah halaman pertama sebuah situs web (web site) yang berisi menu dan link ke halaman-halaman lainnya di internet.

c. Istilah-Istilah Dasar Internet

Beberapa istilah internet yang umum adalah sebagai berikut:

1. Intranet, adalah internet dengan jaringan yang lebih kecil.
2. Browser atau Web Browser, adalah program yang digunakan untuk mengakses internet.
3. HTML, adalah kode-kode yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web.
4. Server, adalah komputer yang memberi layanan kepada komputer lain (komputer client).
5. Client, adalah komputer yang terdapat dalam sebuah jaringan yang berfungsi sebagai penerima layanan.
6. Bandwidth, adalah ukuran kemampuan sebuah jaringan untuk mentransfer data dalam jangka waktu tertentu.
7. Search Engine, adalah program website tertentu yang kita gunakan untuk mencari informasi yang ada di internet.
8. URL (Uniform Resource Locator), adalah sistem pemberian nama alamat website.

9. Website, merupakan kumpulan dari halaman-halaman web yang mempunyai saling keterkaitan.
10. Homepage, adalah halaman web pertama yang terdapat pada sebuah website.
11. Web Page, merupakan istilah yang digunakan mengacu kepada sebuah halaman web.
12. Hypertext Link (Hyperlink) atau Link, adalah sebuah teks, gambar atau tombol di halaman web yang digunakan untuk mengakses halaman web atau file-file lain.
13. ISP (Internet Service Provider), adalah perusahaan yang berfungsi sebagai penyedia jasa layanan koneksi ke internet.
14. Program Dial-Up, adalah program yang terdapat di komputer yang berfungsi untuk mengontrol modem dan mengatur hubungan antara komputer dengan pembeli jasa layanan internet.
15. Offline, merupakan kondisi dimana koneksi komputer kita ke internet dalam keadaan terputus.
16. Online, merupakan kondisi dimana koneksi komputer kita ke internet dalam keadaan tersambung.
17. Log in, adalah proses memasukkan user dan password.
18. Log Out, adalah proses keluar dari sebuah halaman web yang hanya diakses oleh orang yang memiliki otoritas.
19. Protokol, adalah aturan-aturan yang ada untuk melakukan tugas tertentu.
20. HTTP (HyperText Transfer Protocol), adalah protokol yang digunakan untuk mempertukarkan informasi di internet.
21. POP (Post Office Protocol), adalah protokol yang digunakan untuk mengambil email yang disimpan di server di internet atau sebuah ISP.
22. Download, adalah proses pengambilan file dari sebuah komputer server di internet ke komputer yang kita gunakan (komputer client).

23. Upload, adalah proses penempatan file dari komputer kita ke sebuah komputer server di internet.
24. Shareware, adalah program komputer di internet yang dapat kita download dan kita gunakan dalam jangka waktu tertentu.
25. GIF (Graphical Interchange Format), adalah suatu format file gambar GIF mempunyai ukuran yang kecil sehingga banyak digunakan sebagai format gambar yang ditempatkan di internet.
26. JPEG, merupakan format file gambar yang banyak digunakan di internet, file JPEG juga mempunyai ukuran yang kecil dan warna yang lebih banyak dibanding dengan GIF.

d. Alamat Website

Setiap website di internet mempunyai alamat tertentu. Biasanya alamat website mempunyai hubungan dengan lembaga atau organisasi pemilik website tersebut. Sebuah alamat website merupakan kombinasi dari protokol yang digunakan, nama host, dan nama domain. Nama domain sendiri dapat terdiri dari perusahaan atau nama website beserta kode-kode yang menjelaskan asal dan bentuk organisasi dari pemilik website tersebut.

BAB III

PENUTUP

1. Kesimpulan

Internet adalah sekumpulan komputer yang terhubung satu dengan yang lain dalam sebuah jaringan.

Internet mempunyai peranan penting, yaitu:

1. Sebagai sumber data dan informasi.
2. Sarana pertukaran data dan informasi.

Secara umum, ada beberapa hal pokok yang biasa dilakukan di internet, yaitu:

- a. Memperoleh informasi.
- b. Berkirim-kiriman surat.
- c. Chatting.
- d. Melakukan transaksi dagang.
- e. Berdiskusi.
- f. Memasang iklan baris.

Internet mempunyai kegunaan sebagai berikut:

- a. Sarana untuk mendapatkan dan menyampaikan informasi yang cepat dan murah.
- b. Mengurangi biaya kertas dan biaya distribusi, misalnya koran nasional dapat dicetak didaerah, koran masuk internet.
- c. Sebagai media promosi.
- d. Sarana komunikasi interaktif.
- e. Sebagai alat Research dan Development.
- f. Sarana untuk pertukaran data.

Memulai Koneksi ke Internet

Setelah mengatur koneksi ke internet, kita dapat menghubungkan komputer kita ke internet. Langkah-langkah untuk melakukannya adalah sebagai berikut:

- a. Carilah shortcut TelkomNet Instant di dekstop. Klik dua kali shortcut tersebut. Kotak dialog Connect TelkomNet akan ditampilkan.
- b. Klik tombol Dial.
- c. Kadang-kadang proses koneksi bisa gagal, hal ini disebabkan jalur telepon yang sibuk dan sebagainya, jika hal ini terjadi klik Redial.
- d. Bila proses koneksi berhasil, maka akan dilakukan proses verifikasi username dan password. Tunggu sampai proses tersebut selesai.
- e. Bila proses verifikasi username dan password berhasil, maka akan dilakukan registrasi komputer kita ke internet. Tunggu sampai proses tersebut selesai.
- f. Bila proses registrasi selesai, maka kotak dialog Connecting TelkomNet akan ditutup dan akan muncul ikon TelkomNet taksbar. Di ikon tersebut juga akan ditampilkan kecepatan akses komputer kita ke internet.
- g. Selanjutnya kita bisa menggunakan internet.

Mengakhiri Koneksi ke Internet

Apabila kita sudah selesai bekerja dengan internet, maka kita harus memutuskan koneksi komputer kita ke internet. Jika tidak maka jumlah tagihan kita akan terus berjalan.

Langkah-langkah untuk memutuskan koneksi ke internet adalah sebagai berikut:

- a. Klik ikon TelkomNet di taksbar. Kotak dialog akan ditampilkan.
- b. Pada kotak dialog kita dapat melihat lama koneksi dan kecepatan akses. Klik tombol Disconnect untuk menghentikan koneksi ke internet atau klik tombol Cancel untuk kembali bekerja dengan internet.

2. Saran

Saran penulis agar kemajuan teknologi dan informasi seperti internet dapat dimanfaatkan secara lebih maksimal lagi untuk menunjang kemajuan dalam semua bidang pembangunan, khususnya bidang pendidikan yaitu menggunakan internet sesuai dengan fungsinya dalam mencari informasi yang kita butuhkan. Dan jangan sampai disalahgunakan untuk kepentingan yang tidak mendidik.